All'interno dei progetti:













Mantova Maker Days 2017 coinvolge attivamente **45 studenti** delle scuole superiori mantovane, suddivisi **in 15 team**, che dovranno **sviluppare un'idea** fabbricabile con logiche e tecnologie **maker** a partire da **uno dei 3 temi proposti dal Comune di Mantova**.

Alla fine delle due giornata, sarà individuato e premiato un vincitore per ciascun tema a giudizio insindacabile della giuria.

L'idea progettuale potrà in futuro essere fabbricata in alternanza scuola lavoro con il supporto del Comune e di LTO Mantova.

TEMA I. Didattica nella scuola

Giochi da usare nelle scuole per facilitare l'apprendimento, modelli interattivi per materie specifiche, ecc.

TEMA 2. Coinvolgimento negli spazi pubblici

Giostre e giochi di vario tipo anche a partire da soluzioni ludiche usate in passato, giochi scientifici per parchi della scienza, ecc.

TEMA 3. Patrimonio culturale

Giochi interattivi per far conoscere peculiarità del patrimonio culturale mantovano, modellini ad uso dei musei, ecc.

Venerdi 24 novembre

Seminario | Aula magna

8.00 Accoglienza e presentazione delle regole ai partecipanti

9.00 Saluti e apertura dei lavori

Daniele Morandini Dirigente Istituto Enrico Fermi

Mariateresa Barzoni Dirigente Istituto San Giovanni Bosco

Adriana Nepote Assessore all'università, alla ricerca e all'innovazione

Andrea Caprini Assessore al welfare, terzo settore, creatività

Andrea Poltronieri Project manager progetto Fab Academy a Mantova

9.15 Introduzione dei temi a cura del Comune di Mantova

Maria Luisa Rodella Servizi educativi e pubblica istruzione

Mariangela Busi Mantova e Sabbioneta - Patrimonio Mondiale UNESCO

Stefano Benetti Direttore Musei Civici Mantova

10.00 Formazione sulle tecnologie della fabbricazione digitale

Cristiana Giordano Progetto Fab Academy a Mantova

Emanuele Goldoni Progetto Fab Academy a Mantova

Alla fine dei lavori è prevista la visita ai futuri spazi LTO Mantova.

Laboratori | Aule piano primo

11.00 Formazione dei team e avvio dei lavori di progettazione

17.00 Chiusura dei lavori della prima giornata

Sabato 25 novembre

Laboratori I Aule piano primo

8.00 Ripresa dei lavori di progettazione

14.00 Presentazione a cura dei team

Ciascun team avrà a disposizione 3 minuti

per presentare il proprio lavoro

15.00 Proclamazione e premiazione dei vincitori

La giuria sarà presieduta da

Adriana Nepote e Andrea Poltronieri

15.30 Chiusura dei lavori

Mantova Maker Days 2017

si terrà presso

Istituto San Giovanni Bosco/Vinci

vicino ai futuri spazi di LTO Mantova in

Strada Spolverina 11 46100, Mantova

In collaborazione con:











