



Premio Scuola Digitale 2018

Invito alla partecipazione per le scuole secondarie di secondo grado della provincia di Mantova

1. Il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove il **Premio Scuola Digitale 2018**, per favorire l'eccellenza e il protagonismo delle scuole italiane e delle studentesse e degli studenti nel settore dell'innovazione digitale.
2. Il **Premio Scuola Digitale** consiste in una competizione tra scuole, che prevede la partecipazione delle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado, anche attraverso il coinvolgimento di gruppi di studentesse e di studenti, che abbiano proposto e/o realizzato progetti di innovazione digitale, caratterizzati da un alto contenuto di conoscenza, tecnica o tecnologica, anche di tipo imprenditoriale.
3. Il **Premio Scuola Digitale** prevede una fase provinciale/territoriale, una regionale e, infine, una nazionale.
4. Possono presentare domanda di partecipazione al **Premio Scuola Digitale** le istituzioni scolastiche del secondo ciclo della provincia di Mantova, attraverso la candidatura di un solo progetto di innovazione digitale, che veda anche coinvolti gruppi di studentesse e studenti frequentanti la scuola o neo-diplomati (purché gli stessi abbiano sviluppato il progetto all'interno della scuola stessa nell'anno scolastico 2017-2018).
5. Le scuole possono candidare progetti che propongano, a titolo esemplificativo, modelli didattici innovativi e sperimentali, percorsi di apprendimento digitale curricolari ed extracurricolari, prototipi tecnologici e applicazioni, idee/proposte imprenditoriali, progetti di ricerca, nell'ambito dei settori del *making*, *coding*, *robotica*, *internet delle cose (IoT)*, *gaming* e *gamification*, laboratori impresa 4.0, creatività (arte, musica, patrimonio culturale, *storytelling*, *tinkering*), inclusione e accessibilità, STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Meccanica).
Le candidature e i progetti emergenti dalle attività di animazione previste al punto 10 saranno inoltre oggetto di promozione, sviluppo e ulteriore valorizzazione grazie alla connessione con il *Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità - LTO Mantova* che contestualmente promuoverà la raccolta continuativa delle idee e dei progetti delle scuole e degli studenti mantovani all'interno dell'azione "ALUMNI e idee maker".
6. Le candidature dovranno essere presentate dalle istituzioni scolastiche a partire **dalle ore 12 del giorno LUNEDI' 1 OTTOBRE** ed entro e non oltre **le ore 12 del giorno SABATO 20 OTTOBRE** compilando l'apposito *form*, reperibile al seguente *link*: www.istitutosgbosco.gov.it/pnsd/.
Le scuole candidate dovranno comunicare i dati richiesti per la partecipazione al **Premio Scuola Digitale**, una breve scheda descrittiva del progetto candidato e la documentazione relativa, che dovrà essere preventivamente caricata su *file hosting* interni o esterni alla scuola, liberamente accessibili alla giuria e al Ministero, non visibili ad altri soggetti e disponibili per almeno 1 anno, comunicando il relativo *link* nell'apposito campo del *form*. La documentazione da caricare consiste



obbligatoriamente in un video in formato .mp4 della durata massima di 3 minuti di presentazione del progetto candidato e preferibilmente di altra documentazione utile (testi, foto, ecc.). Le istituzioni scolastiche partecipanti devono, inoltre, corredare la documentazione anche con una dichiarazione del dirigente scolastico con cui si attesta che sono state acquisite tutte le liberatorie necessarie in caso di utilizzo di immagini o voci di persone fisiche (se minori, le liberatorie devono essere necessariamente firmate dai genitori e conservate dalla scuola) e da una liberatoria alla pubblicazione del videoclip, delle foto, dei testi, delle descrizioni.

7. Il Premio verrà attribuito da una Giuria di esperti, che opererà sulla base dei seguenti criteri di valutazione:

- valore e qualità del contenuto digitale/tecnologico presentato, in termini di *vision*, strategia, utilizzo di tecnologie digitali innovative (punti 30);
- significatività dell'impatto prodotto sulle competenze degli studenti e integrazione nel curriculum della scuola (punti 20);
- potenzialità di sviluppo e ambizione del progetto, attrattività nel settore di riferimento, fattibilità/realizzabilità/replicabilità (punti 20);
- capacità di coinvolgimento della comunità scolastica e locale (punti 20);
- qualità e completezza della presentazione e dei materiali a supporto (punti 10).

8. La Giuria sceglierà 6 progetti finalisti, che parteciperanno all'iniziativa finale provinciale, che si svolgerà in data **MERCOLEDÌ 31 OTTOBRE** presso il MAMU. Durante tale giornata i progetti finalisti saranno presentati dalle studentesse e dagli studenti attraverso appositi *pitch*, supportati da video, della durata indicativa di 6 minuti per scuola (3 minuti di video + 3 minuti di *pitch*). Al termine di tutte le presentazioni sarà scelto dalla Giuria il progetto vincitore a livello provinciale, che sarà ammesso alla successiva fase regionale. Il progetto vincitore a livello regionale parteciperà alla sessione finale nazionale del **Premio Scuola Digitale**.

9. Il progetto vincitore riceverà un premio consistente in € 1000 da corrispondere alla scuola vincitrice, con il vincolo di destinazione all'implementazione/potenziamento del progetto vincitore o per l'acquisto di tecnologia a supporto del progetto stesso. In tal caso la scuola dovrà fare una dichiarazione sul modo di impiego della cifra, che farà fede come criterio di ammissibilità al premio. Grazie all'integrazione con il *Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità - LTO Mantova*, sarà inoltre messa a disposizione per il secondo e il terzo progetto classificato la possibilità di attivare un'azione di formazione/assistenza sui temi oggetto del **Premio Scuola Digitale** erogata dagli esperti della rete LTO Mantova della durata rispettivamente di 16 ore e 12 ore che la scuola potrà investire sia



per lo sviluppo dei progetti sia per la promozione delle logiche Piano Scuola Digitale all'interno della scuola stessa.

10. La Scuola Polo, in quanto istituto capofila della rete costituitasi per l'attivazione a scala provinciale del *Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità - LTO Mantova* che coinvolge tutti gli istituti di scuola secondaria di secondo grado del territorio, organizzerà attività di animazione rivolte a tutte le istituzioni scolastiche del territorio al fine di favorire la massima partecipazione al **Premio Scuola Digitale**.

Grazie all'azione integrata "Laboratorio Territoriale Occupabilità Mantova per i Giovani e il Lavoro" promossa da LTO Mantova e dalla rete delle scuole, saranno attivate giornate di orientamento e affiancamento finalizzate a sensibilizzare le scuole e i loro studenti, oltre che ad accompagnare le candidature al **Premio Scuola Digitale**.

11. Per informazioni e assistenza è possibile rivolgersi al Prof. Damiano Trombini – Animatore Digitale dell'Istituto San Giovanni Bosco di Viadana (MN) all'indirizzo mail d.trombini@istitutosgbosco.it.