

NOI COPROGETTIAMO CULTURA ITINERANTE

A cura di:

*Gandellini Valeria
Balasini Vittoria Mery
Pedone Serena
Pezzaiole Elisabetta
Djukic Angelo*

**Istituto Gonzaga 2019
Liceo Scientifico, opzione Scienze Applicate 5^a SA**

CHE COS'È TRAVELIT

Il nostro progetto si chiama **Travelit** da “Travel” viaggio e “It” Italia.

Si tratta di un **sistema** che permette ai giovani studenti di **viaggiare** con un semplice click.

Gli studenti potranno prenotare con un applicazione i **pacchetti viaggio** che più desiderano.



COME FUNZIONA

La realtà culturale che gestirà l'app sceglierà le date in base ai **periodi liberi** degli studenti ossia weekend, ponti, vacanze, e fine sessioni.

I pacchetti comprenderanno **vari ambiti** tra cui quello artistico-culturale, scientifico, gastronomico, sportivo e naturalistico. Inoltre in determinati periodi dell'anno vi sarà la possibilità di partecipare ad **eventi** quali fiere, festival e mostre.

A CHI È RIVOLTA L'INIZIATIVA

L'iniziativa è rivolta agli **studenti maggiorenni** frequentanti istituti superiori o universitari della provincia di **Mantova e Brescia**.



TEMPISTICHE

L'ideazione dell'offerta proposta da Travelit avverrà in un massimo di **due settimane**.

Una volta realizzato l'itinerario, inizierà il periodo di **sponsorizzazione** sui social e nelle scuole, durante il quale si potranno effettuare anche le iscrizioni.

Il **primo di ogni mese** verranno pubblicati sul sito e sull'applicazione le **programmazioni** del mese successivo.

I ragazzi avranno tempo fino al **15esimo giorno** precedente l'iniziativa per **isciversi**, così che l'agenzia abbia altrettanti giorni per organizzarsi.

La durata dei viaggi, varierà in base al **periodo**, alla **meta**, e alla **tematica** del percorso.

COSTI

Nell'ambito della realtà culturale che gestirà il progetto, due **operatori turistici** coordineranno tutta la gestione, costruendo le proposte, presentandole nelle scuole e diffondendole attraverso la App.

A questo si aggiunge il costo di **realizzazione del sito e dell'applicazione**.

Per quanto riguarda il **costo del viaggio**, sarà **a carico del diretto interessato**, che potrà sanarlo anche con il Bonus Cultura in quanto questo progetto rientrerà nella categoria "formazione". Al momento dell'iscrizione sarà chiesto però di versare un'**anticipo di 50€**, come garanzia.

PERCHÉ È IMPORTANTE FARLO?

Perché è una figata !!!

Darebbe a tutti i giovani appassionati di viaggi la possibilità di **espandere i propri orizzonti**, in qualsiasi ambito.

I ragazzi non dovranno più preoccuparsi di **organizzare** trasporti, coincidenze, ostelli, e di prenotare i musei, pagamenti vari e tutta la roba noiosissima.

Dovranno semplicemente **sfogliare** le nostre proposte e scegliere con un semplice **click**.

CHI POTREBBE AIUTARCI?

La **Scuola**. Perché la sua collaborazione al progetto favorirebbe la **formazione personale e culturale** dello studente.

Per questi motivi è invitata a mettere a disposizione gli ambienti scolastici per le **presentazioni pomeridiane** dei viaggi.

Infine i vari istituti costituiranno il punto di ritrovo per le partenze dei viaggi stessi.

CHE COSA SI OTTERREBBE?

- ❖ Una **piattaforma digitale** grazie alla quale lo studente potrà **valutare** le varie destinazioni e tematiche per scegliere la sua prossima **meta**.
- ❖ Un progetto **sicuro e formativo**
- ❖ Un'ottima **esperienza personale**
- ❖ Un modo efficace per **avvicinare** i giovani alla cultura, e **salvaguardare** i beni caratteristici del luogo

CONCLUSIONI

Avere davanti a sé un'intero territorio che offre tanto diventa un **problema** se non gli viene data la giusta attenzione.

L'Italia non ha nulla da invidiare verso il resto del mondo, ma una cosa che deve imparare a fare è **valorizzare** quello che ha.

Questa agenzia **aiuta** gli studenti a conoscere il nostro territorio ed invita ad **esplorare** le sue peculiarità.