



MANTUAPP

l'informazione a portata di app



A cura di:

Alessandro Costanzo, Antonio Rufolo, Enea Occhi, Luca Salvador, Marwane Lgdar

Liceo scientifico, classe V AN

"NOI COPROGETTIAMO CULTURA ITINERANTE"

Istituto Gonzaga 2019

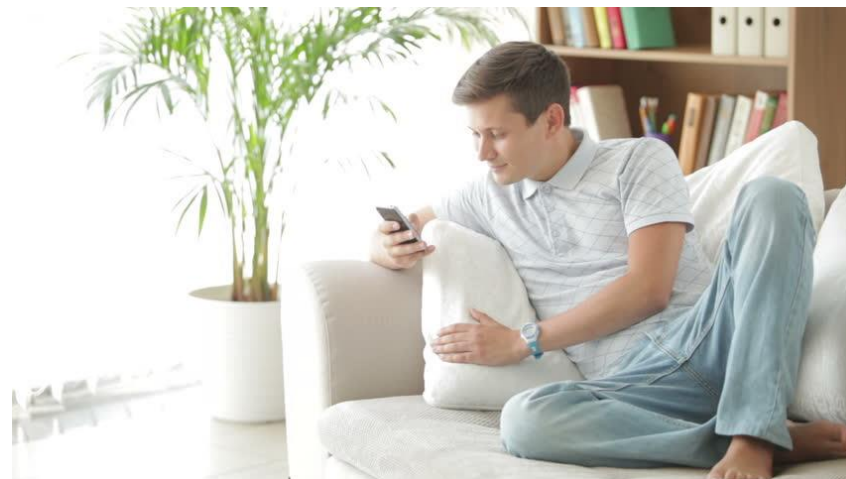


La nostra idea è quella di progettare un'applicazione che fornisca gratuitamente, in modo semplice ed immediato tutte le informazioni necessarie riguardanti gli eventi e le iniziative organizzate da ogni comune della provincia di Mantova.

L'applicazione verrà gestita da un comitato studentesco comprendente ogni scuola della provincia: un paio di ragazzi per ogni comune riferirà alla redazione iniziative del proprio paese che verranno pubblicate sull'app, dando vita ad una vera e propria condivisione culturale.



La nostra applicazione permette di rendere più fruibili informazioni e curiosità circa mete ed eventi culturali sparsi per il territorio mantovano. Secondo il nostro parere, infatti, il problema non è la mancanza di manifestazioni e spettacoli, ma la difficoltà di divulgazione degli stessi. Inoltre, la comodità di MANTUAPP consiste principalmente nella possibilità di prenotare ed acquistare gli eventuali biglietti delle diverse iniziative.



Nonostante l'applicazione venga gestita da studenti, potrebbe beneficiarne chiunque sia desideroso di ampliare la propria cultura e interessato ad eventi conformi ai propri gusti.





Bisognerebbe innanzitutto rivolgersi ai singoli comuni per proporre il progetto. In caso di esito positivo, sarebbe compito delle scuole divulgare le informazioni e reclutare studenti volontari allo sviluppo dell'app.

Questi ultimi si impegneranno a informarsi periodicamente e ad avvertire la redazione riguardo iniziative e progetti dei relativi comuni.

Una volta compiuta una prima perlustrazione e ottenuti materiali sufficienti, si provvede allo sviluppo dell'applicazione vera e propria, disponibile sia su play store che su app store.

La redazione, ottenute le informazioni, si fa carico di aggiornare la piattaforma digitale in tempo reale, permettendo quindi alle persone di essere costantemente a conoscenza di ogni evento.

Le tempistiche stimate per la realizzazione dell'applicazione possono variare dai sei mesi ad un anno, a seconda delle risposte degli enti comunali e scolastici. Il costo stimato, invece, è di circa € 10.000 per una prima versione dell'app.



Realtà del territorio potenzialmente interessate alla realizzazione

Sia le istituzioni pubbliche che le realtà private dovrebbero collaborare con la realizzazione dell'app perché ciò permetterebbe loro di usufruire di diversi vantaggi; non solo la pubblicità dell'evento che viene sicuramente amplificata, ma anche l'aumento degli introiti.





MANTUAPP

offrirebbe la possibilità di navigare tramite un motore di ricerca permettendo così di individuare con comodità un particolare evento. Inoltre la divisione della schermata home in sezioni riguardanti le diverse categorie (musei, teatri, eventi sportivi, conferenze, manifestazioni enogastronomiche) permette anche agli indecisi di trovare un avvenimento che rispecchi i loro interessi.

Il progetto può essere attuato anche in due fasi, a partire da un ambito territoriale più ristretto (per esempio il bacino di riferimento dell'Istituto Gonzaga), per includere via via, costruito il prototipo, altre aree attraverso successivi accordi con scuole e comuni.