



Making  
Innovation  
Through  
Heritage

## HACKATHON MITH - Didattica4.0&GiulioRomano 16 - 30 novembre 2019

L'Hackathon MITH-Didattica4.0&GiulioRomano, svoltosi dal 16 al 30 novembre 2019, è stato promosso dal **Politecnico di Milano - Polo territoriale di Mantova**, in rete con **Fondazione Palazzo Te** e con il **Comune di Mantova**, in collaborazione con **LTO Mantova**, all'interno del progetto "Mantova: Laboratorio territoriale diffuso per l'innovazione e l'occupabilità", sostenuto da Fondazione Cariverona e realizzato da Camera di Commercio, Provincia e Comune di Mantova, Politecnico di Milano, Unimore, PromolImpresa - Borsa Merci, ForMa, Istituto Manzoni (capofila Rete Alternanza Mantova) e Istituto Sanfelice (capofila rete LTO Mantova).

Dopo due settimane di lavoro, i 19 partecipanti, tra cui architetti, ingegneri, designer, diplomati del Liceo Artistico e docenti di istituti superiori, suddivisi in 7 team di lavoro, hanno presentato gli esiti delle attività di co-progettazione finalizzate all'**ideazione di strumenti innovativi per la promozione e la divulgazione della figura di Giulio Romano**.

La commissione giudicatrice composta da **Adriana Nepote**, Assessore all'Università e Ricerca del Comune di Mantova, **Andrea Adami**, ricercatore presso il MantovaLab del Politecnico di Milano - Polo di Mantova, **Alessandro Valenti**, Presidente dell'Ordine degli Architetti della Provincia di Mantova, **Italo Scaietta** del Comitato

Scientifico di Fondazione Palazzo Te, **Marzia Corraini** di Corraini Edizioni, e **Alessandro Zecchin** di Gonzagarredi Montessori è stata chiamata a scegliere la proposta progettuale che meglio interpretasse la necessità di promuovere il trasferimento di contenuti culturali attraverso un approccio innovativo e sperimentale.

**I tre progetti vincitori** sono stati valutati sulla base dell'originalità, funzionalità, innovatività, fabbricabilità e replicabilità del prototipo ideato.



### PROGETTO "RIVOLUZIONE DI LUCE" Di Tommaso Borghini e Nicolò Signorini

Lampada costituita da sfere a incastro che "raccontano" la vita dell'artista.



### PROGETTO "GIU.RO." Di Chiara Pantini, Vittorio Raspa e Laura Sperandio

Installazione/oggetto composta da elementi architettonici decorati con immagini iconiche di Palazzo Te.



### PROGETTO "PADIGLIONE DELLE 4 FACCE DI GIULIO ROMANO" Di Alisa Namestnikova, Natalia Negmatulina, e Anton Ponomarenko

Gioco architettonico e costruzione-puzzle composta da elementi di plexiglass, legno e materie plastiche.

All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con



FONDAZIONE PALAZZO TE

In collaborazione con



Con il sostegno di

