

in **Cultura** digitale

Un modello di alternanza
scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano:**

“Manzoni” di Suzzara (capofila); “Belfiore”, “Fermi”, “Giulio Romano” e “Virgilio” di Mantova; “Falcone” di Asola; “Gonzaga” di Castiglione delle Stiviere; “Galilei” di Ostiglia; “Giulio Romano-Dal Prato” sede di Guidizzolo; “Sanfelice” di Viadana.

Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale del proprio territorio.

Eventi Cultura in Digitale **Maker movement e patrimonio culturale**

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo** afferente al proprio territorio di competenza, **organizza un evento** così articolato:

PRIMA PARTE: Presentazione

Il progetto “Cultura in Digitale”
a cura dell'Istituto scolastico

Le attività intraprese dal museo
a cura dell'Istituzione museale

Il maker movement in applicazione alla cultura
a cura di esperti

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo
“Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia”

SECONDA PARTE: Laboratorio

Attività laboratoriali sulla scansione e stampa 3D

Visita al museo e attività inerenti il patrimonio culturale

Eventi inseriti in

 **DiCultHer**
Digital Cultural Heritage School
Seconda Settimana delle
Culture Digitali

 **MANTOVA
MAKER DAYS**
Momenti di fabbricazione digitale

Tutti gli eventi

**Cultura in Digitale e i Musei
Civici di Mantova**
Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

**Cultura in Digitale e i Musei
della Croce Rossa e di Palazzo
Bondoni Pastorio**
Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30


**Cultura in Digitale e il Museo
Civico Bellini di Asola**
Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

**Cultura in Digitale e il museo d'arte
moderna Galleria del Premio Suzzara**
Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

**Cultura in Digitale e il Museo
Civico Parazzi di Viadana**
Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di

 **FONDAZIONE
Cariverona**



Camera di Commercio
Mantova

in **Cultura** Digitale

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano**: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano-Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale.

Eventi

Maker movement e patrimonio culturale

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo afferente al proprio territorio di competenza, organizza un evento** nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali.

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova

Modera *Andrea Poltronieri, Project manager Cultura in Digitale*

PRIMA PARTE: Presentazione

09.00 Saluti e apertura dei lavori

Andrea Caprini, Assessore Comune di Mantova

09.15 Il Progetto Cultura in Digitale

*Giovanni Triboli, Istituto Superiore E. Fermi
Ugo Pavarina e Lucia Genova, Liceo Giulio Romano
Elena Orlati, Liceo Classico Virgilio
Francesca Zani, Liceo Scientifico Belfiore*

10.00 Le attività intraprese dal Museo

Stefano Benetti, Direttore Musei Civici Mantova

10.30 Racconto dell'alternanza maker

Cristiana Giordano, Coordinamento Cultura in Digitale

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo "Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia"

SECONDA PARTE: Attività laboratoriali

11.00 Laboratori rivolto agli studenti aderenti al percorso Cultura in Digitale e tenuti dal museo e dagli studenti che hanno già svolto l'alternanza.

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova

Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio

Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

Cultura in Digitale e il Museo Civico Bellini di Asola

Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara

Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il Museo Civico Parazzi di Viadana

Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



Camera di Commercio
Mantova

in **Cultura** Digitale

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano**: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano-Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale.

Eventi

Maker movement e patrimonio culturale

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo** afferente al proprio territorio di competenza, **organizza un evento** nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali.

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio

Modera *Andrea Poltronieri, Coordinamento Cultura in Digitale*

PRIMA PARTE: Presentazione

- 14.30** Il Progetto Cultura in Digitale
Maria Teresa Morocutti, Istituto Superiore Gonzaga
- 15.00** Le attività intraprese dal Museo
Mara Tonini, Museo della Croce Rossa
Giovanna Sgarbi, Palazzo Bondoni Pastorio

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo "Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia"

SECONDA PARTE: Attività laboratoriali

- 15.30** La storia dell'arte e la digitalizzazione
Attilio Spanò, Istituto Superiore Gonzaga
- 16.00** Lo scanner e la stampante 3D
Cristiana Giordano, Progetto Cultura in Digitale

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova
Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio
Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

Cultura in Digitale e il Museo Civico Bellini di Asola
Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara
Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il Museo Civico Parazzi di Viadana
Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



Camera di Commercio
Mantova

in cultura digitale

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano**: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano-Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale.

Eventi

Maker movement e patrimonio culturale

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo** afferente al proprio territorio di competenza, **organizza un evento** nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali.

Cultura in digitale e il Museo Civico Bellini di Asola

PRIMA PARTE: Presentazione

09.00 Saluti e apertura dei lavori

Luisa Genevini, Assessore Comune di Asola

Giordano Pachera, Dirigente Istituto Superiore Falcone

09.15 Il Progetto Cultura in Digitale

Susanna Tomaselli, Istituto Superiore Falcone

Ruggero Remaforte, Istituto Superiore Falcone

09.30 Le attività intraprese dal Museo

Federica Zani, Museo Civico Bellini

10.00 Racconto dell'alternanza maker

Cristiana Giordano, Coordinamento Cultura in Digitale

10.30 Il maker movement in applicazione alla cultura

Giulio Bigliardi, 3D Archeolab

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo "Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia"

SECONDA PARTE: Attività laboratoriali

11.00 La scansione e la stampa 3D

A cura di 3D Archeolab

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova

Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio

Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

Cultura in Digitale e il Museo Civico Bellini di Asola

Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara

Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il Museo Civico Parazzi di Viadana

Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



Camera di Commercio Mantova

in **Cultura** Digitale

Un modello di alternanza
scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano**: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano-Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale.

Eventi

Maker movement e patrimonio culturale

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo** afferente al proprio territorio di competenza, **organizza un evento** nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali.

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara

PRIMA PARTE: Presentazione

- 09.00** Il Progetto Cultura in Digitale
Marco Bolzani, Istituto Superiore A. Manzoni
- 09.15** Racconto dell'alternanza maker
Cristiana Giordano, Coordinamento Cultura in Digitale
- 09.30** Le attività intraprese dal Museo
Marco Panizza, Conservatore Galleria del Premio

**Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo
"Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia"**

SECONDA PARTE: Attività laboratoriali

*A cura di Marco Panizza, Conservatore Galleria del Premio
Claudio Cavalli e Luigi Curcio, Galleria del Premio*

- 10.00** Visita in museo e laboratorio "Progetto Antigone"
rivolto agli studenti dell'Istituto Manzoni aderenti
al percorso Cultura in Digitale e tenuto dalla
Galleria del Premio di Suzzara.

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

**Cultura in Digitale e i Musei
Civici di Mantova**
Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

**Cultura in Digitale e i Musei
della Croce Rossa e di Palazzo
Bondoni Pastorio**
Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

**Cultura in Digitale e il Museo
Civico Bellini di Asola**
Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

**Cultura in Digitale e il museo d'arte
moderna Galleria del Premio Suzzara**
Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

**Cultura in Digitale e il Museo
Civico Parazzi di Viadana**
Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



Camera di Commercio
Mantova

in **Cultura** Digitale

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano**: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano-Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale.

Eventi

Maker movement e patrimonio culturale

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo** afferente al proprio territorio di competenza, **organizza un evento** nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali.

Cultura in Digitale e il Museo Civico di Viadana

Modera *Cristiana Giordano, Coordinamento Cultura in Digitale*

PRIMA PARTE: Alternanza

16.00 Allestimento della mostra **Cultura in Digitale**
A cura degli studenti in alternanza

SECONDA PARTE: Presentazione

17.00 **Saluti e apertura dei lavori**
Ilaria Zucchini, Assessore alla cultura Comune di Viadana

17.10 **Il progetto "Cultura in Digitale"**
Patrizia Togliani, Istituto Superiore Sanfelice

17.20 **Le attività intraprese dal museo**
Daniela Benedetti, Conservatore Museo Civico Parazzi

17.40 **Il maker movement in applicazione alla cultura**
Giulio Bigliardi, 3D Archeolab

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo "Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia"

TERZA PARTE: Attività laboratoriali

18.00 **Racconto dell'alternanza maker**
A cura degli studenti in alternanza

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova

Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio

Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

Cultura in Digitale e il Museo Civico Bellini di Asola

Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara

Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il Museo Civico Parazzi di Viadana

Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



Camera di Commercio
Mantova