



# CULTURA DIGITALE 4.0

28 • 29 • 30 novembre  
MAMU Mantova Multicentre



## **Mercoledì 28 novembre**

**15.00 - 17.00**

### ***Auditorium l'Ottagono - Agorà***

Apertura CULTURA DIGITALE 4.0 e saluti istituzionali #FUTURAMANTOVA#PNSD - la 3 giorni per il Piano Nazionale Scuola Digitale apre le sue porte.

Civic Hack Mantova e Forest hack: lancio e presentazione dell'hackathon civico e dell'hackathon nazionale.

Lancio del contest "Build your city forest: create a greener, healthier and happier world": costruisci la tua città più verde, sana e felice, gli studenti useranno un gioco di apprendimento basato su scenari e progettato per insegnare ai giovani i benefici delle foreste e degli alberi urbani. È un "learning education game" basato sui giochi "building with blocks", resi popolari da Lego e virtuali da Minecraft.

## ***MOSTRE, ESIBIZIONI E SPETTACOLI***

**15.00 - 18.00**

### ***Palchetti - Future zone***

Buone pratiche digitali: le scuole del mantovano mostrano le proprie buone pratiche.

**15.00 - 18.00**

### ***Area esterna ai palchetti - Digital Circus***

Esposizioni maker: Cultura Digitale, Fab Academy, Fab Camp, Unimore, Polimi, Esibizione droni e robotica.

**17.30 - 18.30**

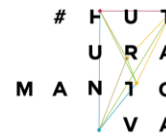
### ***Area esterna ai palchetti - Digital Circus***

Proiezione con tecnologia videomapping della facciata della Basilica di Santa Barbara (a cura di FabCamp 2018).

**18.30 - 22.30**

### ***Piazza Leon Battista Alberti e Piazza delle Erbe***

"Pianeta foresta" - Un'installazione audiovisiva: paesaggi virtuali, scenari immaginari e una foresta infinita in centro città.



## Giovedì 29 novembre

### **WORKSHOP E SEMINARI**

**9.00 - 10.00**

#### **Auditorium l'Ottagono - Agorà**

LTO Mantova: innovazione e futuro per il territorio (Modera: Andrea Poltronieri, Intervengono: Cristiana Giordano, Emanuele Goldoni, Mauro Grandi, Margherita Molinari).

**10.30 - 11.30**

#### **Auditorium l'Ottagono - Agorà**

Mantova per i giovani e per il lavoro: le scuole mantovane fucine di idee e competenze per il lavoro (Modera: Cristiana Giordano. Intervengono gli Alumni Maker degli Istituti "Galilei", "Belfiore", "Fermi")

**12.00 - 13.00**

#### **Auditorium l'Ottagono - Agorà**

Scuole digitali e nuove competenze per il futuro: un'offerta formativa per tutti i livelli. (Modera: Andrea Poltronieri. Intervengono: Laura Cipriani, Massimiliano D'Angelo, Veronica Castellani, Gabriele Antenucci, Linda Serpelloni, Eleonora Sorio, Giacomo Paolo Geraci, Andrea Roncaglia).

**14.00 - 15.00**

#### **Auditorium l'Ottagono - Agorà**

Scuola Digitale: innovazione e patrimonio (Andrea Adami, Luigi Fregonese, Laura Taffurelli - Politecnico di Milano).

**15.30 - 16.30**

#### **Auditorium l'Ottagono - Agorà**

Scuola Digitale: innovazione e industria (Claudia Canali - Unimore).

**18.00 - 19.00**

#### **Auditorium l'Ottagono - Agorà**

Millenials d'Italia in movimento: storie di innovazione e protagonismo della generazione millenials.



## **FORMAZIONE DOCENTI**

**9.00 - 10.30**

### ***Sala Oltrepò - Teachers' matter***

Creare e condividere contenuti didattici digitali: la classe nella nuvola

Barbara Papazzoni

**9.00 - 10.30**

### ***Aula Serenissima - Teachers' matter***

A3D: Art attack and robotics

Marco Martucci

**9.00 - 10.30**

### ***Aula Colli Morenici - Teachers' matter***

Robotica d'Amare

Angela Gatti

**10.30 - 12.00**

### ***Sala Oltrepò - Teachers' matter***

Tour virtuali e cacce al tesoro didattiche con Google Maps e Google Earth

Maria Aurora Mangiarotti e Rosangela Mapelli

**10.30 - 12.00**

### ***Aula Serenissima - Teachers' matter***

Virtual history 2.0

Licia Landi

**10.30 - 12.00**

### ***Aula Colli Morenici - Teachers' matter***

L'APP...etito vien provando! Buone pratiche per il digitale

David Del Carlo

**12.00 - 13.30**

### ***Sala Oltrepò - Teachers' matter***

Innovazioni green per l'agroalimentare

Emanuele Goldoni



**12.00 - 13.30**

***Aula Serenissima - Teachers' matter***

Didattica attiva e nuove tecnologie

Rita Zaghini

**12.00 - 13.30**

***Aula Colli Morenici - Teachers' matter***

Lettura e letteratura social reading

Morena Tonini

**14.30 - 18.30**

***Sala Oltrepò - Masterclass per Animatori Digitali***

Nuove applicazioni della flipped classroom

Graziano Cecchinato

**14.30 - 16.00**

***Sala Nicolini - Teachers' matter***

Tinkering - scintilla di creatività digitale

Alessandra Serra

**14.30 - 16.00**

***Aula Serenissima - Teachers' matter***

Byor: costruisci il tuo robot

Giuseppe Schiuma

**14.30 - 16.00**

***Aula Colli Morenici - Teachers' matter***

Stem learning: costruisci il tuo robot

Maria Aurora Mangiarotti e Rosangela Mapelli

**16.00 - 17.30**

***Sala Nicolini - Teachers' matter***

La realtà virtuale nella didattica per le competenze nella storia

Licia Landi

**16.00 - 17.30**

***Aula Serenissima - Teachers' matter***

Storytelling e visual communication

Elisabetta Siboni



**16.00 - 17.30**

***Aula Colli Morenici - Teachers' matter***

L'utilizzo di telegram a scuola

Liborio Cali

**17.30 - 19.00**

***Sala Nicolini - Teachers' matter***

Robotica educativa e didattica innovativa

Alfonsina Cinzia Troisi

**17.30 - 19.00**

***Aula Serenissima - Teachers' matter***

Matematica dinamica in classe con Geogebra

Luigi Tomasi

**17.30 - 19.00**

***Aula Colli Morenici - Teachers' matter***

Immersione 360°

Astrid Hulsebosch

***WORKSHOP CON STAKEHOLDER***

**9.00 - 10.30**

***Foyer - Stakeholders' club***

Noi, il cibo, il nostro pianeta.

Elena Cadel - Fondazione Barilla

**10.30 - 12.00**

***Foyer - Stakeholders' club***

Elettronica educativa con littleBits: un ponte tra Tinkering e STEAM

Pietro Alberti - littleBits

**12.00 - 13.30**

***Foyer - Stakeholders' club***

Google ChromeBook

Marco Berardinelli - Google



**14.30 - 16.00**

***Sala Volpi Ghirardini - Stakeholders' club***

Creatività digitale con SAM Labs

GianMarco Valenti - SAM Labs

**16.00 - 17.30**

***Sala Volpi Ghirardini - Stakeholders' club***

Nuovi scenari della matematica con l'utilizzo della calcolatrice grafica

Pier Antonio Garlini - CASIO

**17.30 - 19.00**

***Sala Volpi Ghirardini - Stakeholders' club***

Didattica e innovazione con Office 365

Giuseppe Guido Rizzo - Microsoft

***LABORATORI PER STUDENTI***

**9.00 - 18.00**

***Sala Boccalari - Students' matter***

Build a world Edu: Gli studenti delle Scuole Secondarie di Secondo Grado si sfidano nel contest "Build your city forest: create a greener, healthier and happier world": costruisci la tua città più verde, sana e felice! (Scuola Secondaria Secondo Grado).

**9.00 - 18.00**

***Area esterna ai palchetti - Digital Circus***

"Seminiamo il futuro": gli alunni delle classi Primarie sperimentano le tecnologie maker utilizzando la propria creatività per dare vita alle città sostenibili del futuro e delineare il "volto della città" più verde e più sana vista con gli occhi dei più giovani.

**9.00 - 18.00**

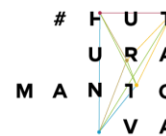
***Sale "Abbazia sul Po" e "Pievi e Castelli" - Civic Arena***

Civic Hack (Scuola Secondaria Secondo Grado)

**9.00 - 18.00**

***Teatro parrocchiale San Pio X***

Forest Hack (Scuola Secondaria Secondo Grado)



**9.00 - 18.00**

***Piano -1 - Students' matter***

La realtà virtuale a partire da un diorama (Scuola Primaria)  
Astrid Hulsebosch

**14.00 - 17.30**

***Piano -1 - Students' matter***

La "Matemagica" (Scuola Secondaria Primo Grado)  
Vittorio Belloni

***MOSTRE, ESIBIZIONI E SPETTACOLI***

**9.00 - 18.00**

***Palchetti - Future zone***

Contest fotografico - Invasioni Digitali. Racconta quello che stai vivendo a Forum FAO e #FuturaMantova attraverso le immagini: posta su Instagram le tue foto più belle.

**9.00 - 18.00**

***Palchetti - Future zone***

Buone pratiche digitali: le scuole del mantovano mostrano le proprie buone pratiche.

**9.00 - 18.00**

***Area esterna ai palchetti - Digital Circus***

Esposizioni maker: Cultura Digitale, Fab Academy, Fab Camp, Unimore, Polimi, Esibizione droni e robotica.

**11.30 - 12.30**

***Area esterna ai palchetti - Digital Circus***

Simulazione di rilievo della Basilica di Santa Barbara tramite drone (a cura di Politecnico di Milano in collaborazione con associazione Skynet e FabCamp 2018).

**16.30 - 18.30**

***Area esterna ai palchetti - Digital Circus***

Simulazione di rilievo della Basilica di Santa Barbara tramite drone (a cura di Politecnico di Milano in collaborazione con associazione Skynet e FabCamp 2018).

Proiezione con tecnologia videomapping della facciata della Basilica di Santa Barbara (a cura di FabCamp 2018).





**18.30 - 22.30**

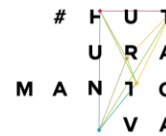
**Piazza Leon Battista Alberti e Piazza delle Erbe**

“Pianeta foresta” - Un’installazione audiovisiva: paesaggi virtuali, scenari immaginari e una foresta infinita in centro città.

**21.00 – 23.00**

**Teatro Ariston**

Spettacolo: "Finch'io viva" - opera pop su Isabella d'Este. A cura del liceo musicale e coreutico.



## Venerdì 30 novembre

### **WORKSHOP E SEMINARI**

**9.00 - 10.00**

#### ***Auditorium l'Ottagono - Agorà***

Scuola, patrimonio e cultura digitale: i giovani generano cultura per il territorio. (Modera: Cristiana Giordano. Intervengono: Marta Arrigoni, gli studenti dell'Istituto Galilei e dell'Istituto Manzoni coinvolti nel progetto "Cultura in Digitale").

**10.30 - 11.30**

#### ***Auditorium l'Ottagono - Agorà***

La scuola digitale collabora per generare valore: gli studenti formano gli studenti sulle tecnologie digitali. (Dimostrazione di una lezione peer to peer a cura degli studenti dell'Istituto "Galilei" di Ostiglia).

**11.30 - 12.00**

#### ***Auditorium l'Ottagono - Agorà***

Dalla stampa 3D fino a gaming e STEM: nuovi modi di apprendere. (Alessandro Canossa e Luigi Tomasi).

**12.00 - 13.00**

#### ***Auditorium l'Ottagono - Agorà***

Le tecnologie digitali al servizio delle disabilità: Mantova verso un laboratorio maker per produrre a favore della disabilità. (Modera: Cristiana Giordano. Intervengono: Nicoletta Perini, Marta Savoldelli, Laura Cipriani, Alessandra Bezzecchi).

**15.00 - 17.00**

#### ***Auditorium l'Ottagono - Agorà***

Chiusura di #FuturaMantova e premiazioni CivicHack e ForestHack.



## **LABORATORI PER STUDENTI**

**9.00 - 13.00**

### **Sala Boccalari - Students' matter**

Build a world Edu: Gli studenti delle Scuole Secondarie di Secondo Grado si sfidano nel contest "Build your city forest: create a greener, healthier and happier world": costruisci la tua città più verde, sana e felice! (Scuola Secondaria Secondo Grado).

**9.00 - 17.00**

### **Area esterna ai palchetti - Digital Circus**

"Seminiamo il futuro": gli alunni delle classi Primarie sperimentano le tecnologie maker utilizzando la propria creatività per dare vita alle città sostenibili del futuro e delineare il "volto della città" più verde e più sana vista con gli occhi dei più giovani.

**9.00 - 18.00**

### **Sale "Abbazia sul Po" e "Pievi e Castelli" - Civic Arena**

Civic Hack (Scuola Secondaria Secondo Grado)

**9.00 - 18.00**

### **Teatro parrocchiale San Pio X**

Forest Hack (Scuola Secondaria Secondo Grado)

**9.00 - 12.00**

### **Piano -1 - Students' matter**

Pensiero computazionale e robotica (Infanzia)

Cinzia Alfonsina Troisi

**9.00 - 12.00**

### **Piano -1 - Students' matter**

Tinkering, robotica e automazione (Primaria)

Marco Martucci

**9.00 - 12.00**

### **Piano -1 - Students' matter**

La "Matemagica" (Scuola Secondaria Primo Grado)

Vittorio Belloni



## **FORMAZIONE DOCENTI**

**9.00 - 10.30**

### ***Sala Nicolini - Teachers' matter***

Tra scienza e creatività attraverso il digitale: Let's STEM  
Mauro Sabella, Chiara Beltramini

**9.00 - 10.30**

### ***Aula Serenissima - Teachers' matter***

Wall smashing: abbattimento dei veicoli spazio-temporali per una didattica inclusiva  
Marco Canesi

**9.00 - 10.30**

### ***Aula Colli Morenici - Teachers' matter***

Dal disegno 2D alla progettazione parametrica in cloud  
Nicola Pepe

**10.30 - 12.00**

### ***Sala Nicolini - Teachers' matter***

Gamification in education: creare percorsi interattivi per facilitare l'apprendimento  
Flavia Giannoli

**10.30 - 12.00**

### ***Aula Serenissima - Teachers' matter***

Strumenti tattili interattivi per la didattica e l'inclusione  
Giovanna Rita Giannone Rendo

**10.30 - 12.00**

### ***Aula Colli Morenici - Teachers' matter***

Dal disegno 2D alla progettazione parametrica in cloud  
Nicola Pepe

**12.00 - 13.30**

### ***Sala Nicolini - Teachers' matter***

Educational escape room  
Erika Damian



**12.00 - 13.30**

***Aula Serenissima - Teachers' matter***

Giochi "seri", non solo intrattenimento  
Alessandro Canossa

**12.00 - 13.30**

***Aula Colli Morenici - Teachers' matter***

Matematica con la calcolatrice grafica  
Luigi Tomasi

***WORKSHOP CON STAKEHOLDER***

**9.00 - 10.30**

***Sala Volpi Ghirardini - Stakeholders' club***

Contribuire all'enciclopedia online più grande del Mondo  
Franco Benvenuti - Wikimedia

**10.30 - 12.00**

***Sala Volpi Ghirardini - Stakeholders' club***

Arduino CT101 - Piattaforma online e modelli robotici per attività STEAM  
Pietro Alberti - Arduino

**12.00 - 13.30**

***Sala Volpi Ghirardini - Stakeholders' club***

Didattica innovativa per la scuola primaria  
Elisabetta Negri - FME

***MOSTRE, ESIBIZIONI E SPETTACOLI***

**9.00 - 17.00**

***Palchetti - Future zone***

Contest fotografico - Invasioni Digitali. Racconta quello che stai vivendo a #FuturaMantova e Forum FAO attraverso le immagini: posta su Instagram le tue foto più belle.



**9.00 - 17.00**

***Palchetti - Future zone***

Buone pratiche digitali: le scuole del mantovano mostrano le proprie buone pratiche.

**9.00 - 17.00**

***Area esterna ai palchetti - Digital Circus***

Esposizioni maker: Cultura Digitale, Fab Academy, Fab Camp, Unimore, Polimi, Esibizione droni e robotica.

**11.30 - 12.30**

***Area esterna ai palchetti - Digital Circus***

Simulazione di rilievo della Basilica di Santa Barbara tramite drone (a cura di Politecnico di Milano in collaborazione con associazione Skynet e FabCamp 2018).