

# MANTOVA MAKER DAYS

## Momenti di fabbricazione digitale

“Mantova Maker Days” vuole essere sia una rassegna di eventi sul tema dell'artigianato digitale sia un luogo di confronto per i diversi attori della rete maker mantovana e per lo sviluppo di idee e progetti orientati al futuro.

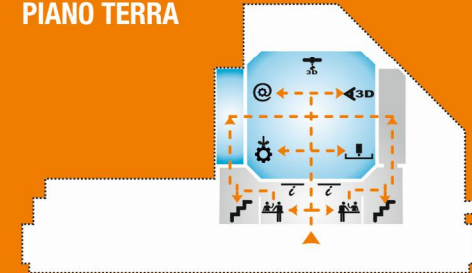
Il mondo maker non può prescindere dai concetti di produzione e innovazione: la realizzazione di esperienze, esperimenti e prodotti allo stesso tempo tangibili e creativi; l'ideazione di progetti e idee innovative che la condivisione rende dinamici e in continua evoluzione. Due concetti indissolubilmente connessi alla formazione e alla fabbricazione, realtà in progress perché volte al miglioramento e al futuro.

Seguendo questa logica la rassegna di eventi si divide in due anime principali: una più esperienziale volta a “produrre competenze” per i desiderosi di conoscere e approfondire le realtà maker del territorio mantovano e di imparare sul campo sporcandosi le mani; un'altra più progettuale ideata per “innovare in digitale” aperta al futuro e alla rete.

L'intento è proprio quello di dare vita a un prodotto in grado di evolversi a seconda delle esigenze dei fruitori e dei partner, così da abbracciare tutti i frutti delle esperienze maker del contesto - mantovano e non - pronti a condividere durante questi eventi variegati (workshop, tavole rotonde e laboratori) le proprie storie, competenze e futuro.

25-26 novembre 2016  
 MaMu - Mantova Multicentre  
 Ingresso libero dalle 9.00 alle 18.00

### PIANO TERRA



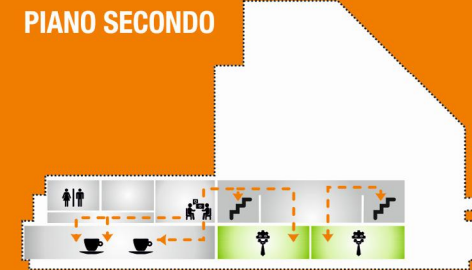
- |   |  |
|---|--|
| <b>Produrre competenze</b>  | <b>Funzionalità</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>3D Mai provato lo scanner 3D?</li> <li>Modellistica for dummies</li> <li>Schede elettroniche a confronto</li> <li>Creatività Maker</li> <li>Uno sguardo alla stampante 3D</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Ingresso MaMu</li> <li>Reception</li> <li>Informazioni</li> <li>Blocco scala</li> <li>Percorso</li> </ul> |

### PIANO PRIMO



- |  |   |
|--|---|
| <b>Produrre competenze</b>   | <b>Funzionalità</b>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>Laboratorio occupabilità</li> <li>Maker a scuola</li> <li>Maker in mostra</li> <li>Conosci la FabAcademy</li> <li>Alumni Maker</li> <li>FabLab Mantova</li> <li>Innovare in digitale</li> <li>Eventi maker</li> <li>Short Talk</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Palchetti interattivi</li> <li>Uno sguardo sui maker</li> <li>Uno scatto per i maker</li> <li>Una parola per i maker</li> <li>Maker service</li> <li>Blocco scala</li> <li>Toilette</li> <li>Percorso</li> </ul> |

### PIANO SECONDO



- |   |   |
|---|---|
| <b>Innovare in digitale</b>   | <b>Funzionalità</b>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>Laboratori di co-progettazione</li> <li>Relax</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Ristoro</li> <li>Blocco scala</li> <li>Toilette</li> <li>Percorso</li> </ul> |



MANTOVA CAPITALE ITALIANA  
 DELLA CULTURA 2016



Dietro il movimento maker si nascondono competenze, strumenti, tecnologie e principi come la condivisione e la diffusione libera delle informazioni e delle innovazioni. Il mondo della scuola gioca un ruolo fondamentale in questo senso poiché prepara gli innovatori di domani. Quest'anima della manifestazione mira pertanto a "produrre competenze" rivolgendosi in particolare al mondo scolastico e aprendosi anche a tutti coloro che si sentono maker e che desiderano essere coinvolti e travolti da questa realtà del fare per essere protagonisti in prima persona. La certezza della necessità di alfabetizzare alla tecnologia ha accomunato diverse realtà (makers, associazioni, studenti, scuole, università, ecc.) che saranno impegnate, durante gli appuntamenti presenti e futuri di "Mantova Maker Days", a condividere le proprie competenze attraverso laboratori interattivi, mostre e punti informativi disseminati lungo il percorso. Fulcro della manifestazione è l'ottagono del MaMu allestito per l'occasione con quattro postazioni laboratoriali che mirano a sensibilizzare e diffondere attraverso processi formativi interattivi alcune competenze e tecnologie maker oggi diffuse.

# PRODURRE COMPETENZE

## I laboratori nell'ottagono

### Piano terra, Sala Ottagono

Laboratori su prenotazione della durata di 20/50 minuti ciascuno nella sala ottagonale al piano terra.



La partecipazione è gratuita!  
Prenota online per assicurarti un posto!

### Mai provato lo scanner 3D?

◀ **3D** A cura di Giulio Bigliardi, Makars - Scuola di Fabbricazione Digitale per i Beni Culturali.

Questo laboratorio fornisce una breve panoramica sulle tecnologie range based e image based oggi disponibili per scansionare un oggetto tridimensionalmente e consente ai non esperti di muovere i primi passi per acquisire dati con lo scanner 3D.

### Modellistica for dummies

! A cura di Giulia Flavia Baczynski, Laboratorio modellistica del Polo territoriale di Mantova-Politecnico di Milano.

Dai solidi geometrici alla stampante 3D, passando per la carta. Con l'aiuto di strumenti tecnologici come il taglio laser ma soprattutto con le mani, questo laboratorio insegna a tutti che la modellistica può essere anche un gioco serissimo per imparare a costruire architetture in molti modi, dai più semplici ai più complessi.



### Schede elettroniche a confronto

A cura di Emanuele Goldoni, Associazione di Promozione Sociale Arco.

Arduino e Raspberry Pi sono due prodotti fondamentali per il mondo maker che in questo laboratorio saranno messi a confronto in una battaglia all'ultimo led.



### Creatività maker

A cura di Veronica Castellani, Associazione di Promozione Sociale FabLab Mantova.

Ingredienti indispensabili per essere maker sono la creatività, la volontà di innovare e non limitarsi alle apparenze, lo spirito collaborativo e di condivisione. Questo laboratorio mostra che ognuno può essere un maker usando come ambito esperienziale la realizzazione un oggetto semplice come un addobbo natalizio.

## Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità

### Piano primo, spazio mostra

In occasione di "Mantova Maker Days" è possibile chiedere informazioni sul Laboratorio e sulle attività previste, ma soprattutto proporsi per ampliare la rete collaborativa. Scuole, attori istituzionali e sistema produttivo sono già uniti in questa nuova prospettiva che trae forza dalla rivoluzione digitale oggi in corso.



## Conosci la FabAcademy

### Piano primo, spazio mostra

Esposizione per la divulgazione e conoscenza della Fab Academy, scuola di fabbricazione digitale della rete mondiale dei FabLab con sedi dislocate a livello internazionale.



## Maker a scuola

### Piano primo, palchetti

Le realtà scolastiche mantovane pullulano di maker impegnati a innovare il percorso formativo e a stimolare gli studenti di tutte le età. I progetti esposti alla Fiera sono solo alcuni di quelli caratterizzanti il territorio mantovano.



## Alumni Maker

### Piano primo, spazio mostra

Esposizione degli elaborati prodotti dagli studenti maker degli istituti scolastici mantovani.



## FabLab Mantova

### Piano primo spazio mostra

In questo spazio è possibile conoscere e iscriversi alle attività organizzate da FabLab Mantova costituitasi in maggio 2016 come associazione di promozione sociale e attiva presso l'IS Fermi.



## Maker in mostra

### Piano primo, spazio mostra

Esposizione, a cura di FabLab Mantova, delle produzioni 3D realizzate durante l'"Alternanza maker" 2016 in applicazione al patrimonio culturale mantovano, del gioco "Il percorso del Principe" e dei modelli interattivi dei principali monumenti architettonici cittadini realizzati per la Città di Mantova nell'ambito di Mantova Capitale Italiana della Cultura 2016.





# INNOVARE IN DIGITALE

## Eventi e maker lab

La partecipazione è gratuita!

Prenota online per assicurarti un posto!



**Laboratori occupabilità della Lombardia a confronto**  
Venerdì in Sala Oltrepò Mantovano, ore 11.00-13.00  
A cura di Laboratorio Territoriale Occupabilità Mantova

L'obiettivo è mettere a confronto i Laboratori Territoriali per l'Occupabilità sostenuti dal MIUR in Lombardia al fine di interfacciarsi sui modelli di sviluppo, sulle reti di collaborazione di riferimento e sulla sostenibilità economica.

### Programma

Introduce e modera

**Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità Mantova**

Istituto capofila San Giovanni Bosco

Sono stati invitati a partecipare

**Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità Bergamo**

Istituto capofila Pietro Paleocapa

**Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità Brescia**

Istituto capofila Luigi Cerebotani

**Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità Lecco**

Istituto capofila P.A. Fiocchi

**Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità Milano**

Istituto capofila Enrico Mattei

**Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità Monza Brianza**

Istituto capofila G. Meroni

**Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità Pavia**

Istituto capofila G. Cardano

**Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità Varese**

Istituto capofila Enrico Tosi



**Un modello condiviso per il laboratorio occupabilità**  
Laboratorio di co-progettazione  
Piano secondo, ore 14.00



## Maker e Capitali della Cultura

Sabato in Sala Oltrepò Mantovano, ore 11.00-13.00

A cura di Mantova Capitale Italiana della Cultura 2016

Mantova, Capitale Italiana della Cultura 2016, ha instaurato un intenso dialogo con i FabLab attivi nel territorio e ha invitato i FabLab delle capitali cugine per discutere non solo di cultura, ma soprattutto di tecnologia, innovazione, collaborazione e partecipazione attiva.

### Programma

Introduce e modera

**Stefano Baia Curioni**

Presidente Centro Internazionale d'Arte e di Cultura di Palazzo Te

Sono stati invitati a partecipare

**Cristiano Maci**

FabLab Lecce (Capitale italiana della cultura 2015)

**Patrizia Marti**

Santa Chiara Lab Siena (Capitale italiana della cultura 2015)

**Francesca Mereu**

FabLab Cagliari (Capitale italiana della cultura 2015)

**Jacopo Mutti**

FabLab Ravenna (Capitale italiana della cultura 2015)

**Gianluca Sciarra**

ABA FabLab Perugia (Capitale italiana della cultura 2015)

**Cristiana Giordano**

FabLab Mantova (Capitale italiana della cultura 2016)

**Cristina Bambini**

YouLab Pistoia (Capitale italiana della cultura 2017)

**Milena Casamassima**

OpenLab Matera (Capitale europea della cultura 2019)



**Un progetto per le Capitali della Cultura**  
Laboratorio di co-progettazione  
Piano secondo, ore 14.00

La volontà di innovare sta alla base del movimento maker: la ricerca di soluzioni ancora inesistenti o non alla portata di tutti spinge i makers a esplorare l'ignoto e a condividere con altri soggetti per migliorare se stessi, il proprio ambito di lavoro e la società. Innovazione che supera la realizzazione di oggetti fisici fai-da-te per agire nella fascia di intersezione tra cultura, società e tecnologia e individuare così nuove forme di azione, modelli economici sostenibili, forme di cooperazione.

Il termine "Innovazione" va a braccetto con "digitale": le evoluzioni tecnologiche hanno implementato a dismisura le possibilità e le opportunità in ogni settore rendendo più facile comunicare e diffondere idee e progetti.

Durante "Mantova Maker Days" si parla di innovazione digitale legata a due temi attualmente centrali per il territorio: la cultura e la scuola in rapporto all'occupazione.

Inoltre, per favorire lo sviluppo della rete, i partner possono confrontarsi durante momenti di lavoro chiamati "Short Talk".



## PROMOTORI

PromolImpresa – Borsa Merci  
Comune di Mantova  
Provincia di Mantova  
Istituto Enrico Fermi

## PARTNER

Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità  
Politecnico di Milano – Polo territoriale di Mantova  
Istituto Andrea Mantegna  
Istituto Bonomi Mazzolari  
Istituto Galileo Galilei  
Istituto Pietro Antonio Strozzi  
Istituto San Giovanni Bosco  
Liceo Giulio Romano  
Centro Internazionale d'Arte e di Cultura di Palazzo Te  
FabLab Mantova

## PATROCINI

Confindustria Mantova  
API Mantova  
Confartigianato Mantova  
CNA Mantova

## FINANZIATORI

Camera di Commercio di Mantova  
Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
–Progetto “Made in Italy – Make in Mantova” a valere sul “Piano nazionale per la promozione della cultura del Made in Italy”  
Fondazione Cariverona - Progetti “Alternanza e maker movement” e “Opportunità giovani”

## SPONSOR TECNICI

For.Ma – Formazione Mantova

## DIREZIONE

Andrea Poltronieri

## COORDINAMENTO

Cristiana Giordano

## COLLABORAZIONI ORGANIZZATIVE

Veronica Castellani (FabLab Mantova)  
Giulia Flavia Baczynski (Politecnico di Milano)  
Giulio Bigliardi (Makars)  
Corrado Bondioli Bettinelli (FabLab Mantova)  
Stefano Bottazzi (Istituto San Giovanni Bosco)  
Giorgio Buttasi (Liceo Giulio Romano)  
Alessandro Cau (Istituto San Giovanni Bosco)  
Ilaria Cenna (Istituto Pietro Antonio Strozzi)  
Paolo Dugoni (Liceo Giulio Romano)  
Francesca Ferrari (Politecnico di Milano)  
Roberta Furlotti (Ricercatrice)  
Speranza Galassi (Istituto Andrea Mantegna)  
Elis Giacomazzi (Istituto Galileo Galilei)  
Annamaria Giacomelli (Istituto Bonomi Mazzolari)  
Emanuele Goldoni (Associazione Arco)  
Chiara Lanfredi (Politecnico di Milano)  
Sabrina Magnani (Provincia di Mantova)  
Cinzia Manicardi (Istituto Andrea Mantegna)  
Carlo Masgoutière (FabLab Mantova)  
Michela Mauriello (CO-designer)  
Emanuela Medeghini (Comune di Mantova)  
Edvige Messetti (Istituto Bonomi Mazzolari)  
Alessandro Mezzadrelli (Istituto Enrico Fermi)  
Eleonora Morellato (Architetto)  
Giulia Pecchini (Comune di Mantova)  
Nicoletta Perini (PromolImpresa – Borsa Merci)  
Lorenzo Rondini (FabLab Mantova)  
Micaela Rossi (Centro Internazionale di Palazzo Te)  
Margherita Taddei (Architetto)  
Nazzareno Truffelli (Liceo Giulio Romano)  
Monica Valli (Istituto Enrico Fermi)  
Valeria Vecchi (Istituto Bonomi Mazzolari)  
Simone Veronesi (FabLab Mantova)

## GESTIONE LOGISTICA

Simone Ancelotti (PromolImpresa – Borsa Merci)  
Cristiana Pasini (PromolImpresa – Borsa Merci)

## COMUNICAZIONE

Sara Bellingeri (Esperta comunicazione)

## TIROCINANTI CO-MANTOVA

Merita Beu, Claudio Mondadori, Linda Serpelloni, Gloria Zanichelli

Questa prima edizione è realizzata all'interno del progetto “Made in Italy – Make in Mantova”, promosso dall'Istituto Superiore Fermi di Mantova insieme al Comune di Mantova, sull'asse “Diffusione della cultura italiana” del primo avviso del “Piano nazionale per la promozione della cultura del Made in Italy” finanziato dal MIUR.

Un contributo importante alla sua realizzazione è garantito dall'ampia e attiva partecipazione degli studenti mantovani coinvolti grazie al progetto “Alternanza e maker movement” finanziato da Fondazione Cariverona e Camera di Commercio che vede come partner in rete PromolImpresa – Borsa Merci e Provincia di Mantova.

Riferimento di spicco è il Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità, una nuova realtà in costituzione a Mantova per volontà di un ampio partenariato con l'obiettivo di attrezzare il territorio di uno spazio aperto e collaborativo capace di portare un contributo fattivo al fronteggiamento delle sfide didattiche, organizzative, di apprendimento e di orientamento.



**MaMu - Mantova Multicentre**

Largo di Porta Pradella 1, 46100 Mantova MN



[www.mantovamakerdays.it](http://www.mantovamakerdays.it)  
[info@mantovamakerdays.it](mailto:info@mantovamakerdays.it)