

*LA MANTOVA DEI FORTI*

PUTLETI VERDI

3E

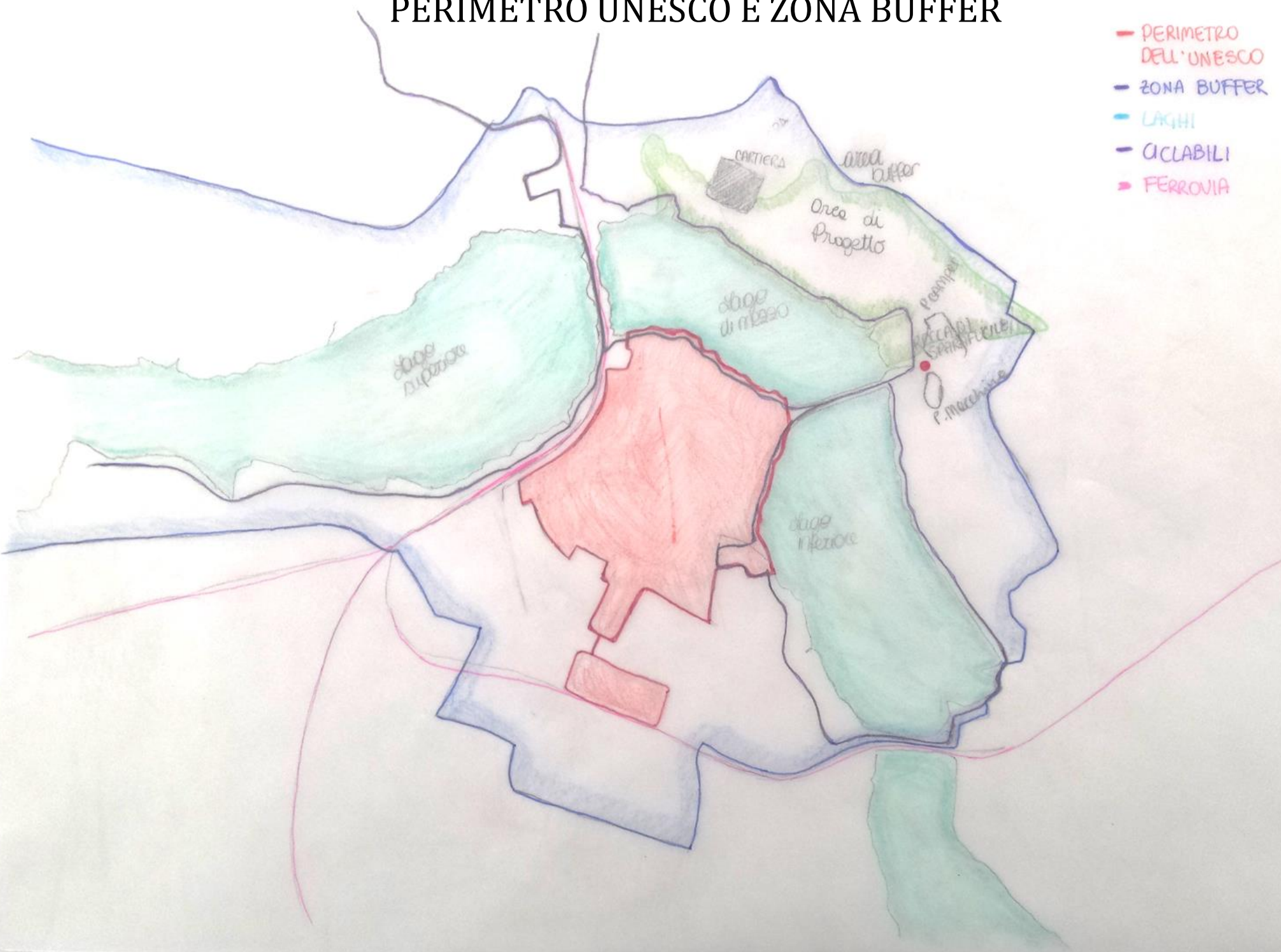
LICEO SCIENTIFICO ENRICO FERMI

Alice Berra Gabriele Sissa Martina Stancari Giulia Tonini Simone Sabatiello

**ANALISI**

# PERIMETRO UNESCO E ZONA BUFFER

- PERIMETRO DELL'UNESCO
- ZONA BUFFER
- LAGHI
- CICLABILI
- FERROVIA

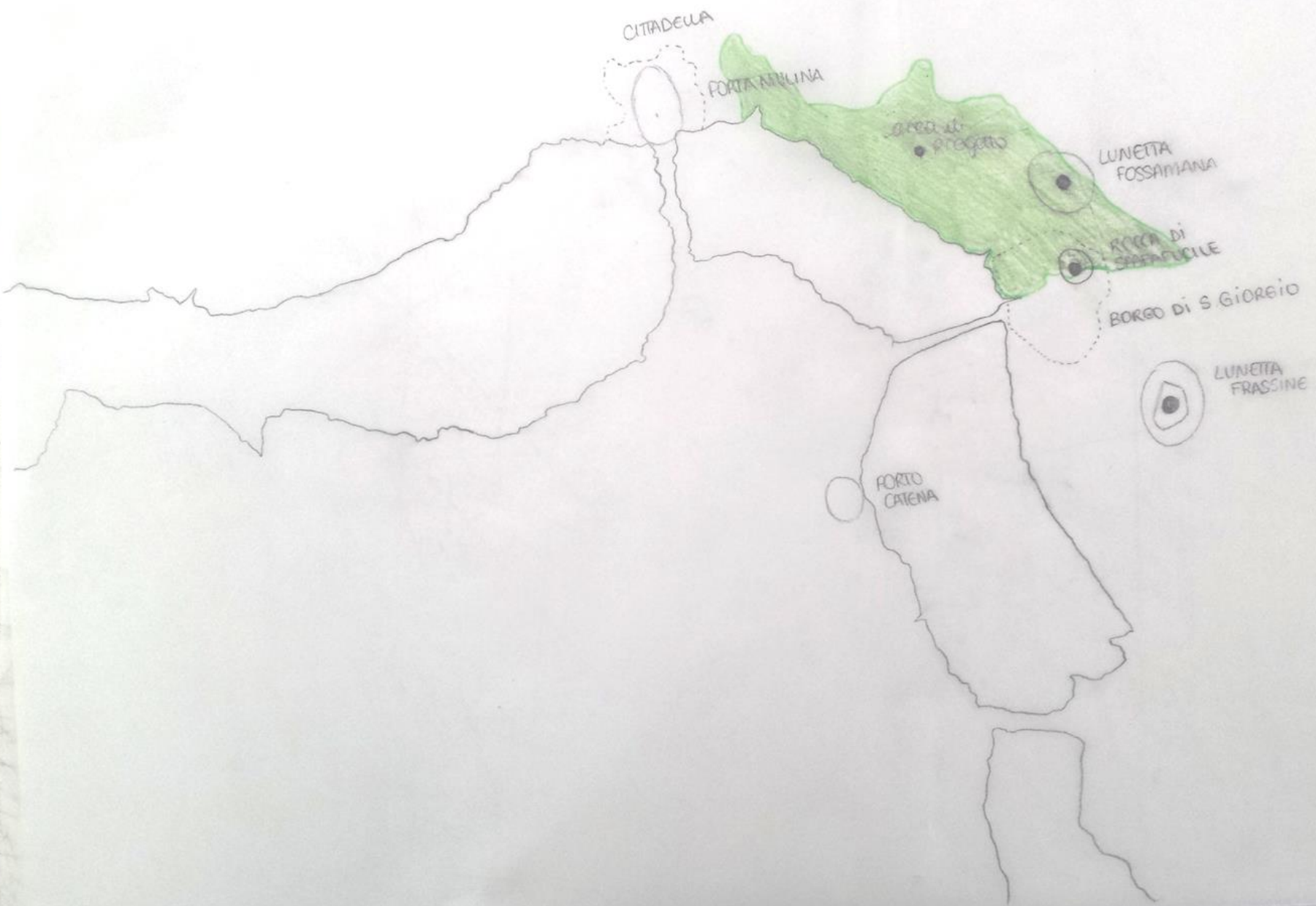


# STRADE, ZONA ZPS, PARCO DEL MINCIO

- STRADE PRINCIPALI
- STRADE SECONDARIE
- PERIMETRO PARCO DEL MINCIO
- AREA DI PROGETTO
- RISERVA NATURALE ZPS

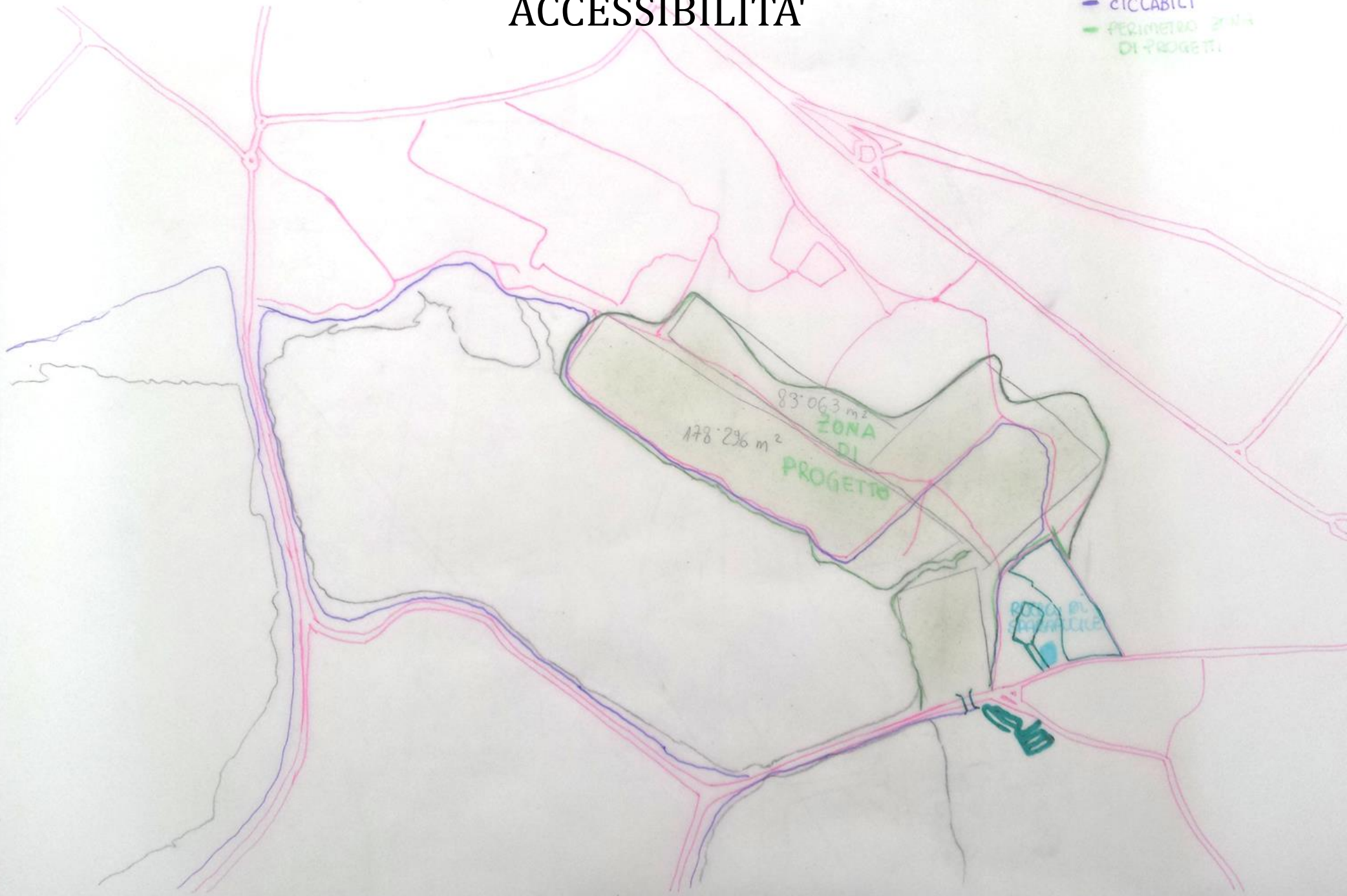


# ROCCE E FORTIFICAZIONI



# ACCESSIBILITA'

- STRADE
- CICLABILI
- PERIMETRO ZONA DI PROGETTO



# AREA DI PROGETTO

- ▨ strade principali
- ▨ strade secondarie
- ▨ parcheggio
- ▨ ciclabili



# POTENZIALITA' E CRITICITA'

## TEMATICA 1: AMBIENTE

MICROTEMI	POTENZIALITA'	CRITICITA'
-PROSSIMITA' AL LAGO	Elemento caratteristico di Mantova	
-FLORA E FAUNA → rotta migratoria di grande importanza → zona protetta	Importanza dell'area a livello faunistico	Essendo una zona protetta alcune azioni potrebbero essere bloccate
-PARCO DELL'ARTE	La gente conosce già questa zona	Percorso già presente



# POTENZIALITA' E CRITICITA'

## TEMATICA 2: ACCESSIBILITA'

MICROTEMI	POTENZIALITA'	CRITICITA'
<p>-CICLABILI → dal ponte di San Giorgio → da Cittadella(Porta Giulia)</p>	<p>Accesso diretto dalla città</p>	
<p>-STRADA → via Legnago → strada Cipata</p>	<p>Strada per la città Accesso dal quartiere Lunetta</p>	
<p>-PARCHEGGI → campo canoa → campeggio camper</p>	<p>Sottopassaggio (inizio del percorso) All'interno della zona di progetto</p>	

# POTENZIALITA' E CRITICITA'

## TEMATICA 3: RAPPORTO CON CENTRO STORICO

MICROTEMI	POTENZIALITA'	CRITICITA'
<b>-VICINANZA AL CENTRO STORICO (1500m)</b>	I turisti possono visitare facilmente sia la città che il percorso	L'area di progetto si trova nell'area buffer dell'UNESCO

# POTENZIALITA' E CRITICITA'

## TEMATICA 4: RAPPORTO CON CONTESTO

MICROTEMI	POTENZIALITA'	CRITICITA'
<b>-FORTIFICAZIONI</b> Lunetta Fossamana Rocca di Sparafucile	Elemento di sorpresa all'interno dei percorsi	Costruzioni abbandonate e pericolanti

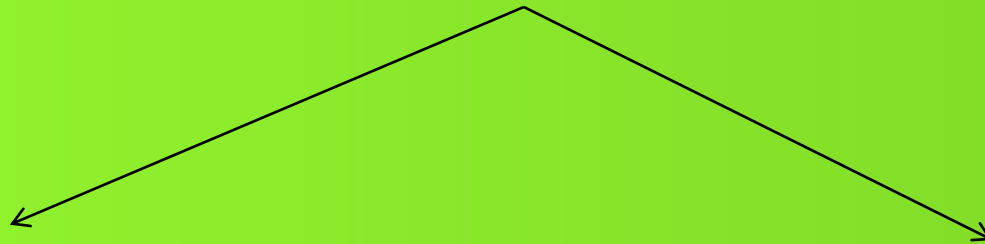
# IDEA PROGETTUALE



PERCORSO ESISTENTE:  
PARCO DELL'ARTE



PROGETTAZIONE DI UN **PERCORSO-GIOCO**:  
TEMATICA DELLE FORTIFICAZIONI MANTOVANE



BACHECHE INDOVINELLO

FORTI IN MINIATURA

**APPROFONDIMENTO**

# FORTI & FORTEZZE

Storia e caratteristiche di forti e fortezze  
sulla sponda sinistra del lago di Mezzo

# Obiettivi

Valorizzazione dell'area di progetto



Ricchezza naturale e culturale



I percorsi passeranno vicino a queste costruzioni

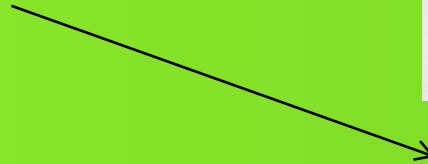
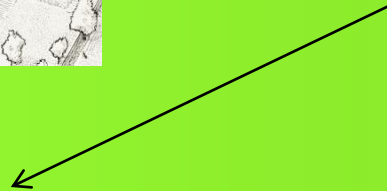
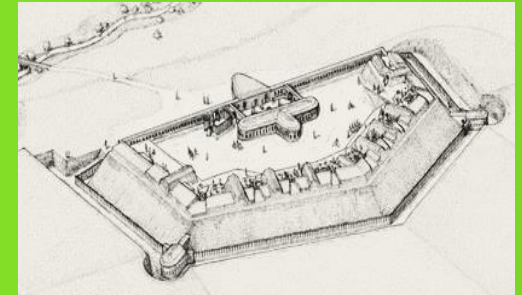
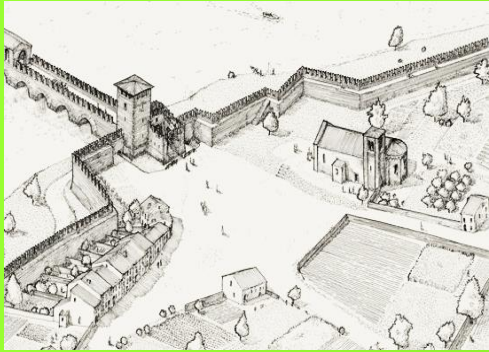
Aumentare la conoscenza dei forti



# Cenni storici



## Fortificazioni



Lunetta di San Giorgio

Lunetta di Frassine e Fossamana



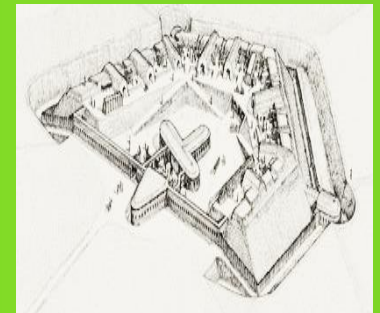
Inizi del 1800



Metà del 1800



la demolizione del borgo di San Giorgio





# Lunetta Fossamana

Stato di conservazione	Esistene ma in stato di abbandono e pericolante
Periodo storico	Seconda metà del 1800
Ente proprietario	Comune di Mantova
Accessibilità	Non accessibile liberamente
Destinazione d'uso attuale	Abbandonato



# Lunetta Frassine

Stato di conservazione	Esistente. Versa in stato di abbandono mentre l'area di pertinenza è stata riqualificata con la creazione di un parco ricreativo.
Periodo storico	Seconda metà del 1800
Ente proprietario	Comune di Mantova
Accessibilità	Accessibile solo l'area di pertinenza.
Destinazione d'uso attuale	Le strutture della lunetta sono abbandonate ed inaccessibili mentre gli spalti e le pertinenze sono oggi riqualificate e attrezzate a parco ricreativo pubblico.



# Lunetta di San Giorgio

Stato di conservazione	Non più esistente, demolita nei primi anni del Novecento, Rocca Sparafucile unico elemento rimasto
Periodo storico	1800
Ente proprietario	Comune di Mantova
Accessibilità	Non accessibile, accessibile solo l'area di pertinenza esterna
Destinazione d'uso attuale	La Rocca di Sparafucile, ultimo elemento rimasto, venne utilizzata come ostello della gioventù. Attualmente versa in uno stato di abbandono.



**PROGETTO**

# MASTERPLAN

## CARTELLI - TAPPE DEL PERCORSO DEI FORTI

- 1- Piccolo testo in lingua su una leggenda mantovana, all'interno di essa verranno inseriti dei simboli inventati da noi; con un difabeto posto sul cartello verranno tradotti e la parola/frase ottenuta corrisponderà ad un indizio per arrivare alla tappa successiva
- 2- Di fianco al cartello verrà posto un plastico di un forte mantovano; nella bacheca sarà scritta la descrizione di questo; lo scopo è quello di indovinare il nome di questo forte → attraverso una piccola applicazione creata da noi, la quale terrà conto dei punti accumulati da ogni persona, in modo da stilare una classifica finale

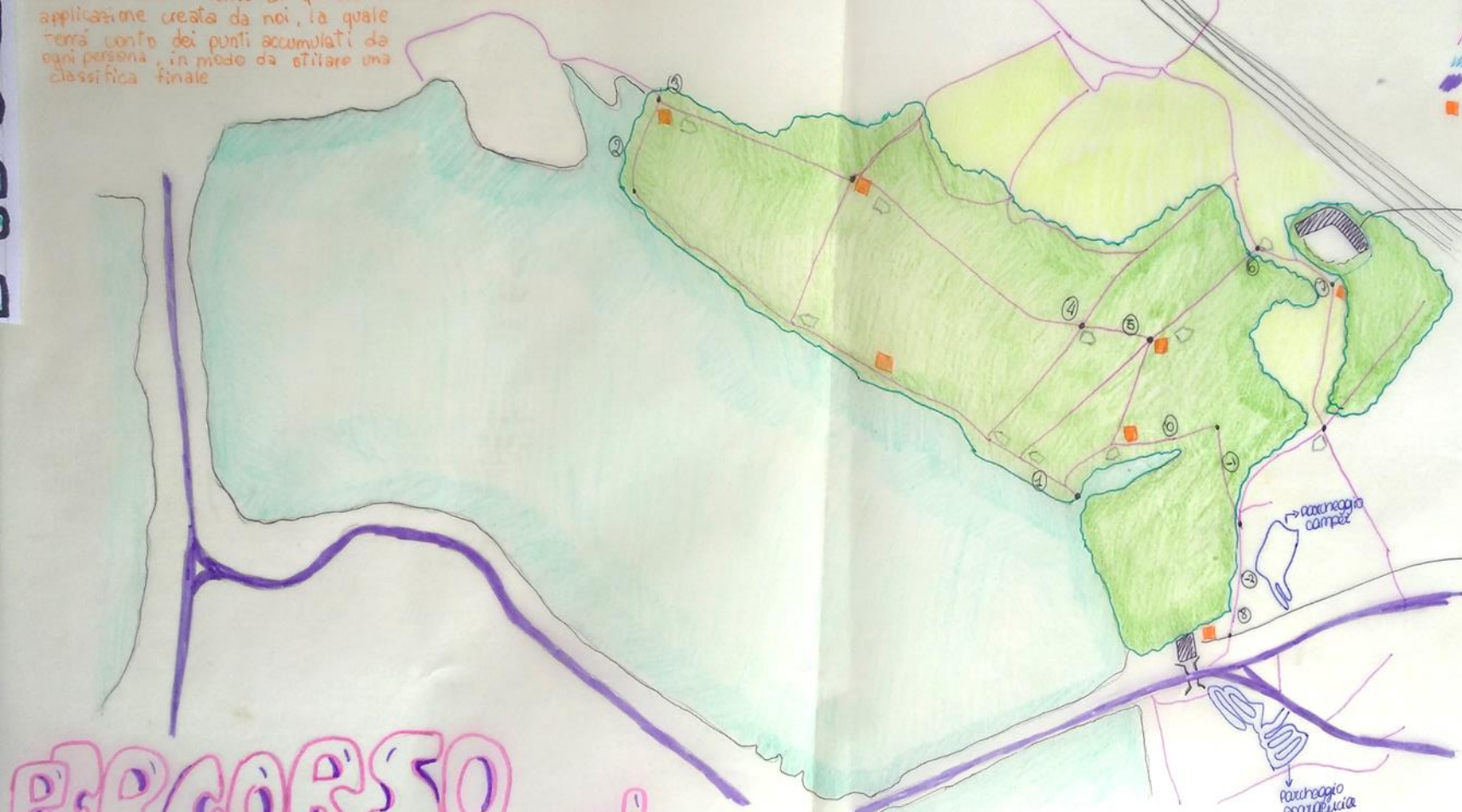
- ② ≈ 180 m
- ① ≈ 190 m
- ⑥ ≈ 200 m
- ④ ≈ 190 m
- ③ ≈ 380 m
- ④ ≈ 490 m
- ⑤ ≈ 100 m
- ⑥ ≈ 250 m
- ⑨ ≈ 130 m
- ⑧ ≈ 660 m

lunghezza = 3,730 Km  
totale

- Indicazioni
- ( ) → accompagnamento
  - /// → strade già esistenti
  - → strade di progetto
  - → strade principali
  - → parcheggi di progetto

LUNETTA FOSSAMANA  
1869-1860  
Complesso difensivo  
con sf. San Giorgio  
& sf. Frattino  
Abbandonato e  
inagibile

ROCCA DI SPARADUCHE  
1800  
Elemento rimanente  
del Borgo di S. Giorgio  
e lunetta omonima  
utilizzato come ademp.  
fino al 2009. Attualmen-  
te è abbandonato.



# PERCORSO DEI FORTI

## MASTERPLAN

# PROGETTAZIONE TAPPE DEL PERCORSO: CARTELLONE INIZIO PERCORSO

## Percorso dei FORTI

### Prova a Tradurlo

### Indovina il forte

Leggenda su Mantova

↳ nel testo alcune parole vengono criptate utilizzando un apposito alfabeto indicato sulle bacchette.

↳ l'osservatore dovrà tradurre le parole, che, unite, comporranno una frase che indica la strada da seguire per arrivare alla bacchetta successiva.

CARTINA AREA  
PROGETTO

Descrizione Rocca Sparafucile

Ora collegati al sito del Parco del Clincio

↳ entra nella sezione "indovina il forte" e rispondi alle domande

Ricordati di scattare una foto e caricarla su Instagram e Facebook utilizzando l'hashtag

#lamantovadeforti

# PROGETTAZIONE TAPPE DEL PERCORSO: CARTELLONE TIPO

Alfabeto:

A	II	F	□	M	EU	R	□
B	Y	G	□	N	Y	S	φ
C	⊕	H	□	O	⊗	T	∞
D	□	I	∞	P	III	U	○
E	□	L	✓	Q	EE	V	○
						Z	⊕

## Leggenda

Leggenda su clantova

↳ nel testo alcune parole vengono criptate utilizzando l'alfabeto indicato sopra.

↳ l'operatore dovrà tradurre le parole che, unite, comporranno una frase che indica la strada da seguire per arrivare alla bacheca succamìa.



Cartina stile cartone animato indicante l'area di progetto zomata con indicato il percorso dei forti e le varie tappe. La cartina indicherà inoltre la posizione dell'osservatore per dargli un'idea di dove si trova nel percorso.

Descrizione della miniatura del forte accanto alla bacheca

↓  
Quiz

BASSORILIEVO

FOTO DEL FORTE

Ricordati di scattare una foto e caricarla su Instagram e Facebook utilizzando l'hashtag

#lamantovadeiforti

FOTO DEL FORTE

# PROGETTAZIONE COLLEGAMENTO WEB DEL PERCORSO-GIOCO: INTERFACCIA SITO

## Parco del Mincio

NEWS

ENTE

AZIONI

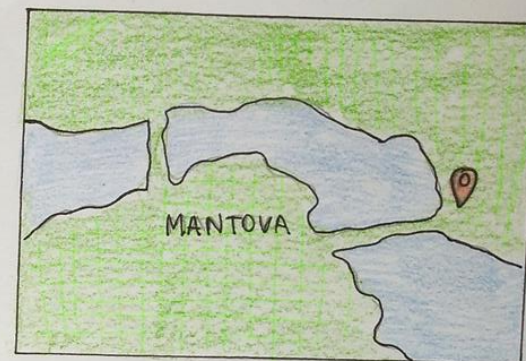
TERRITORIO

MULTIMEDIA

EVENTO

Percorso dei Forti

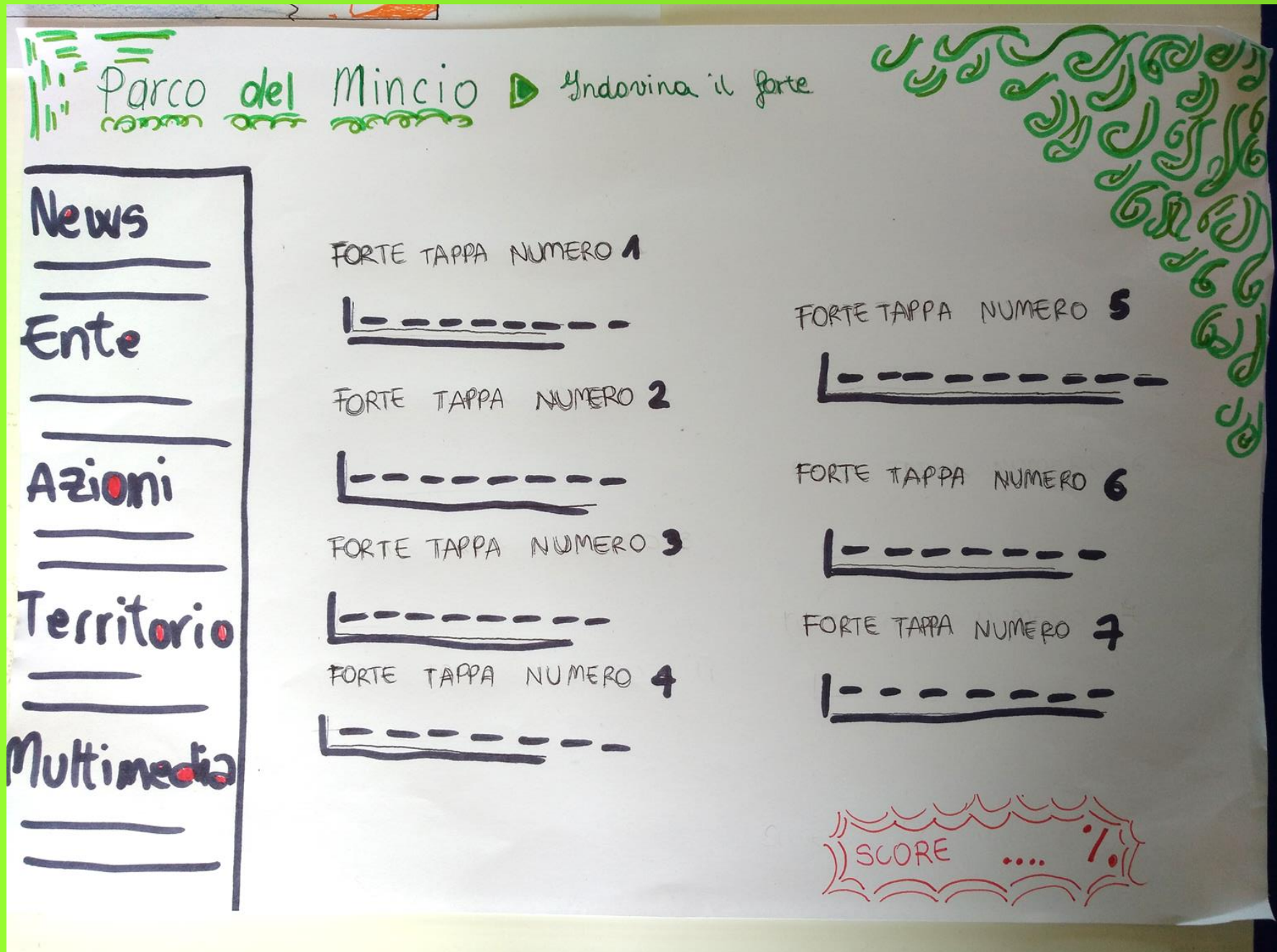
QUIZ - INDovina IL FORTE



Parco del Mincio



# PROGETTAZIONE COLLEGAMENTO WEB DEL PERCORSO-GIOCO: INTERFACCIA SITO



# ***DESCRIZIONE PROGETTO***

Il nostro progetto consiste nella riqualificazione della zona di bosco del Parco del Mincio sulla sponda sinistra del lago di mezzo; per fare questo non abbiamo intenzione di aggiungere nuovi percorsi nell'area, ma di sfruttare quelli già esistenti.

Studiando il territorio abbiamo notato che sono presenti alcuni forti ormai decadenti, risalenti al 1800, tra cui la Rocca di Sparafucile, più conosciuta, e quello su cui ci vogliamo concentrare maggiormente, la Lunetta Fossamana. Abbiamo pensato di progettare un percorso-gioco posizionando lungo il percorso, che parte dalla Rocca di Sparafucile ed arriva alla Lunetta di Fossamana, delle bacheche e dei bassorilievi, di alcuni forti mantovani. Su queste bacheche saranno presenti due giochi: il primo, inserito all'interno di una leggenda riguardante Mantova, consisterà nel riuscire a tradurre un codice inventato da noi attraverso un alfabeto posizionato sempre sulla bachecca, e la parola o la frase ottenuta corrisponderà ad un indizio per arrivare alla tappa successiva del percorso. Il secondo gioco consisterà invece nell'indovinare il nome della miniatura del forte attraverso una descrizione posta sulla bachecca; il giocatore dovrà inserire in una funzione sul sito del Parco del Mincio appositamente creata da noi ("MantovaForti") il maggior numero di nomi che è riuscito ad indovinare.

A fine percorso sarà stilata una classifica del giocatore più informato.

Con questo percorso-gioco speriamo di aumentare l'affluenza di persone, famiglie e turisti in questa zona di parco, e di far scoprire sia le bellezze naturali straordinarie di questo territorio sia le fortezze immerse in esso.

# La Mantova dei FORTI



LUNETTA DI FOSSAMANA

**Legenda :**

● → VEGETAZIONE	● → STRADE
● → CAMPI	○ → PERIMETRI
● → LAGHI / CANALI	■ → FORTI
● → AREE INTERESSANTI	□ → EDIFICI ABITAZIONI

ROCCA SPARAFUCILE

La Mantova dei FORTI



# Legenda :

- |                      |                       |
|----------------------|-----------------------|
| ● → VEGETAZIONE      | ● → STRADE            |
| ● → CAMPI            | ○ → PERCORSI          |
| ● → LAGHI/CANALI     | ■ → FORTI             |
| ● → AREA INDUSTRIALE | ■ → EDIFICI AZIENDALI |



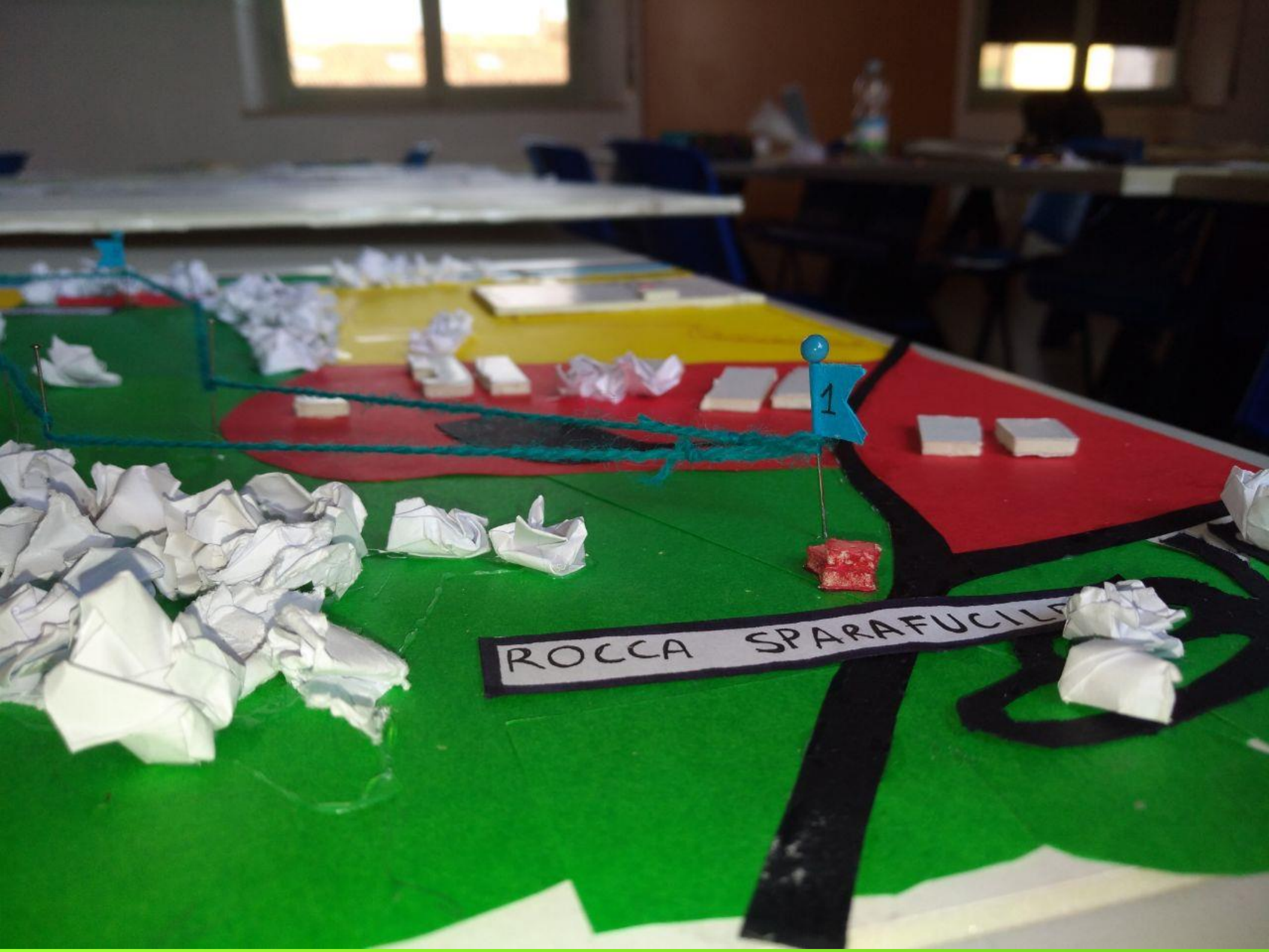
LUNETTA DI FOSSAMANA

6

7







ROCCA SPARAFUCILE

1



# Percorso dei Forti

## Prova a Tradurre

Leggenda su Mantova

↳ nel testo alcune parole vengono criptate utilizzando un apposito alfabeto indicato sulle bacheche

↳ l'osservatore dovrà tradurre le parole che unite, comporranno una frase che indicherà la strada da seguire per arrivare alla tappa successiva



Continua Area Progetto

## Indovino il Forte

- Descrizione Forte
- Ora collegati al sito del Parco de Mincio
- ↳ entra nella sezione "INDOVINA IL FORTE" e inserisci il nome del forte

Ricordati di scattare una foto e caricarla su Instagram e Facebook -> utilizzare l'hashtag:

#LaMantovaDeiForti

## Alfabeto

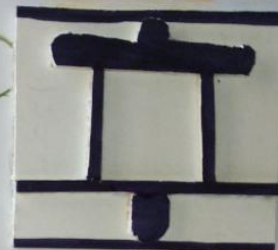
A	U	F	Q	M	U	R	W
B	Y	Q	W	N	L	S	Q
C	X	H	W	O	Q	T	Q
D	P	I	W	P	H	U	Q
E	B	L	Q	Q	E	V	Q
						Z	W

## Leggenda

Leggenda su Mantova + PAROLE IN CODICE

Cartina indicante l'area del progetto con indicati il percorso e i forti e le varie tappe

Descrizione del monumento  
↓  
Quiz



Ricordati di scattare la foto  
#LaMantovaDeiForti